



Biuletyn Informacyjny - LANForm

Specyfika

Autor: LANFORM
Data ostatniej zmiany: 26 lipca 2008
Streszczenie: Informacje dotyczą działalności firmy LANForm, w zakresie pisania programów komputerowych oraz w dziedzinie szkolenia programistów. Biuletyn przeznaczony jest dla osób zainteresowanych współpracą z LANForm.

Podstawowe informacje o dokumencie

Autor:	LANFORM
Status:	roboczy
Tytuł:	Biuletyn Informacyjny - LAnForm
Podtytuł:	Specyfika
Projekt:	Biuletyn-LAnForm
Utworzenie:	28 lipca 2008 roku
Ostatnie zmiany:	26 lipca 2008
Wersja:	1.0
Liczba stron:	??+2
Plik źródłowy:	Biuletyn.tex

Zastrzeżenia

1. Wszystkie nazwy handlowe i towarów występujące w niniejszym dokumencie są znakami towarowymi zastrzeżonymi odnośnych właścicieli.
2. Treść poniższego dokumentu nie może być wykorzystywana w celach nie związanych z działalnością firmy LANFORM.

Spis treści

1	Informacje ogólne	2
2	Zasady pracy	3
3	Perspektywy rozwoju firmy	5
4	Uwaga konkurs !	6
5	Szkolenia	7
6	Kariera w LAnForm	9
6.1	Program awansu w strukturach firmy	9

1. Informacje ogólne

Firma LAnForm realizuje :

- zlecenia bieżące napływające od klientów (instytucjonalnych jak również osób prywatnych),
- projekty komercyjne z przeznaczeniem do sprzedaży na rynku w oparciu o analizę popytu na dany produkt, a także
- sprzedaż wcześniej napisanych aplikacji, które przechowywane są w "banku programów" (możliwe są modyfikacje istniejącego kodu w celu dopasowania go do potrzeb nabywców).
- przerabianie wcześniej napisanych aplikacji w oparciu o kod programu dostarczony przez klienta.

Drugi profil aktywności firmy to działalność szkoleniowa, mająca na celu poprawienie stopnia przygotowania potencjalnych programistów do pracy.

2. Zasady pracy

Pojawia się wiele pytań kierowanych do nas odnośnie zasad, metod i strategii jakie stosuje nasza firma w trakcie realizacji zleceń informatycznych.

Firma LAnForm jest przedsiębiorstwem informatycznym, grupującym programistów, którzy wykonują swoją pracę polegającą na pisaniu programów komputerowych. Jakiego rodzaju są to programy? To zależy od charakteru zlecenia jakie otrzymujemy od klientów. Naszymi klientami są głównie różnego rodzaju firmy (usługowe, produkcyjne, handlowe). Zarówno małe firmy, średnie jak i duże (są również klienci indywidualni- w tym przypadku zazwyczaj mamy do czynienia z tzw. *zleceniami drobnymi*). Firmy zlecają napisanie programu który w założeniu ma przyspieszyć lub usprawnić działanie firmy lub określonego jej działu. Przykład: *program magazynowy do wysokiego składowania towarów, z wizualizacją lokacji, dla dużej firmy produkcyjnej z Warszawy*. Czy też program do *obsługi działalności agencji nieruchomości* lub program: *utrzymanie ruchu w zakładzie produkcyjnym* - to są rzeczywiste przykłady zleceń jakie otrzymaliśmy i zrealizowaliśmy w ostatnim czasie. Po otrzymaniu zlecenia tworzona jest grupa wykonawcza (dotyczy to oczywiście dużych aplikacji) składająca się z kierownika projektu oraz programistów, wielkość grupy wynika bezpośrednio ze złożoności i rozmiaru projektu). Programiści niekoniecznie muszą charakteryzować się tym, że mieszkają w tym samym mieście lub pracują w ramach tej samej przestrzeni fizycznej - wykorzystując *System Realizacji Zleceń* można z powodzeniem implementować różne fragmenty tego samego programu będąc oddalonym od siebie o dowolną liczbę kilometrów. Programy pisane przez LAnForm są projektowane i tworzone w taki sposób aby ich fragmenty można było wykorzystywać także w innych realizacjach (raz zamodelowana i napisana aplikacja wykorzystywana jest w późniejszych pracach implementacyjnych co znacznie przyspiesza i ułatwia programowanie). Ta zasada jest również wykorzystywana w programach szkoleniowych LAnForm.

Zasady realizacji zleceń są zebrane i określone w Regulaminie, który musi być zaakceptowany i przestrzegany przez każdego programistę LAnForm.

Aktualnie powstający nowy *System Realizacji Zleceń* ułatwi zarówno składanie zleceń przez klientów (którzy między innymi po zalogowaniu się do systemu będą mogli uzyskać informację o statusie w jakim znajduje się dane zlecenie - np. przyjęto do realizacji, w fazie analizy, w trakcie implementacji itp.) ale także ułatwi pracę programistów wykonujących poszczególne etapy realizacyjne danego projektu- programista projektant przekazuje poprzez system efekty swojej pracy do zespołu np. zajmującego się implementacją programu, którzy następnie uruchamiają kolejny etap (po wykonaniu swojej części prac), rozpoczyna się więc faza testów itd.

3. Perspektywy rozwoju firmy

Mamy ambicje rozwijania się aby docelowo stać się firmą, która będzie w stanie wykonać nawet najbardziej złożone zlecenie programistyczne. Firmą która znacznie zwiększy swoje moce przerobowe przeliczalne na liczbę napisanych programów w jednostce czasu (miesięcznie). W tym celu stale poszukujemy ambitnych, chcących się rozwijać programistów, dobrze przygotowanych do pracy w zespole.

Chętnie nawiążemy także współpracę z osobami, które co prawda nie posiadają wymaganych kwalifikacji ale są zafascynowane programowaniem komputerów - proponujemy im wzięcie udziału w szkoleniu programistów (patrz punkt biuletynu dotyczący szkoleń).

4. Uwaga konkurs !

1. Organizujemy konkurs na najlepszy pomysł dotyczący gry komputerowej, która będzie tematycznie związana z organizowanymi w Polsce i na Ukrainie w roku 2012 Piłkarskich Mistrzostw Europy. Termin nadsyłania własnych pomysłów został ustalony do końca czerwca przyszłego roku (2008 r.). Od lipca 2008 rozpoczęta zostanie realizacja tego projektu w oparciu o wyłoniony temat spośród nadesłanych pomysłów osób, które wezmą udział w konkursie. Aby w tym konkursie wziąć udział nie potrzebna jest znajomość techniki ani technologii programowania komputerów w tym również pisanie gier komputerowych. Liczą się tutaj wyłącznie pomysły - najlepsze z nich zostaną nagrodzone. Laureat nagrody będzie również włączony do ścisłego zespołu realizującego ten projekt. Założenia i warunki są takie aby gra komputerowa stała się w przyszłości na tyle popularna by przyniosła wymierne korzyści finansowe zarówno firmie jak i pomysłodawcy.
2. Podobnie jak w przypadku konkursu na najbardziej efektowną grę komputerową myślimy również nad zorganizowanie konkursu na najlepszy program komercyjny. O tym jednak poinformujemy w późniejszym czasie.

5. Szkolenia

Głównym rodzajem szkolenia jakie jest prowadzone przez firmę jest: szkolenia programistów dla potrzeb firmy LAnForm. Oprócz tego w planie są także inne kursy jak np. "programowanie obiektowe", "projektowanie (modelowanie) aplikacji" itp. - jako odrębne jednostki szkoleniowe dla osób zainteresowanych określoną wybraną techniką (są one również częściami składowymi /modułami/ szkolenia dla programistów).

Szkolenia programistów generalnie dzielą się na dwa rodzaje:

- Szkolenie pełne (całościowe), obliczone na 1 rok nauki (przygotowujące "od podstaw" programistów do realizacji projektów).
- Uzupełniające, krótkie, przeznaczone docelowo dla asystentów programistów (asystent to osoba pracująca u boku doświadczonego programisty i wykonująca początkowo dosyć łatwe zadania, uczestnicząca w realizacji poważnych projektów, zdobywająca w ten sposób doświadczenie i przygotowująca się do pracy w charakterze samodzielnego, pełnowartościowego programisty).

Oto link do strony na temat szkoleń !.

Podczas szkolenia kładziemy nacisk z jednej strony na właściwe i precyzyjne projektowanie aplikacji, a z drugiej, na kształcenie programistów poprzez rzeczywiste działające przykłady programów napisanych przez LAnForm (nauka poprzez przykłady).

Z doświadczenia wiadomo, iż "uczenie się programowania na rzeczywistych przykładach jest łatwiejsze do opanowania, przebiega znacznie szybciej i jest skuteczniejsze.

Planujemy wzbogacić prowadzone szkolenie o materiały multimedialne zawierające szczegółowy opis implementacji (tworzenia) dużych programów komercyjnych. Osoby biorące udział w szkoleniu w oparciu o taki materiał, w tym prezentację poszczególnych etapów tworzenia programu mogłyby łatwiej i szybciej opanować trudną sztukę

efektywnego programowania a jednocześnie wykształcić w sobie umiejętność wykorzystywania gotowych fragmentów danej aplikacji. Podstawą szybkiej realizacji zleceń programistycznych jest umiejętność polegająca na, między innymi, właściwym wykorzystaniu gotowych, wcześniej napisanych modułów.

W szkoleniu wykorzystywane są techniki e-learningu.

W skład materiałów szkoleniowych jakie otrzymują kursanci wchodzi m.in. obszerny *Poradnik Programisty*, w którym opisane są poszczególne etapy powstawania programu komputerowego od fazy pomysłu, poprzez projekt aż po gotową, działającą aplikację, ze wskazówkami na temat tego jakich narzędzi należy używać, jakie metody i techniki stosować aby skutecznie osiągnąć cel jakim jest napisanie programu.

6. Kariera w LAnForm

6.1. Program awansu w strukturach firmy

Pracując (lub tylko współpracując) z firmą LAnForm można awansować w hierarchii przedsiębiorstwa, i to w szerokim zakresie, zarówno od *asystenta programisty* aż do *dyrektora generalnego* włącznie.

Naturalną drogą awansu jest przechodzenie kolejnych szczebli:

- asystent programista
- programista (analityk, projektant, konsultant, inżynier systemowy, wdrożeniowiec, tester itp)
- kierownik projektu (project manager)
- dyrektor działu projektów
- dyrektor regionalny
- dyrektor generalny

Możliwy jest szybszy awans, z pominięciem niektórych stopni, *np. asystent programista awansuje na konsultanta a następnie na dyrektora projektów. Każdy kolejny etap rozwoju wiąże się z większym prestiżem i pozycją społeczną a także wyższymi dochodami (finansowymi i materialnymi).*

Ponieważ podstawową gałęzią aktywności firmy LAnForm jest tworzenie programów komputerowych, dlatego programiści są tą wiodącą grupą zawodową, która jest najbardziej ceniona i preferowana a także najlepiej wynagradzana. To powinno być zrozumiałe, zważywszy, iż właśnie od programistów zależy tempo rozwoju przedsiębiorstwa software'owego.

Za każdy napisany program programista otrzymuje (oprócz wynagrodzenia) punkty, które są sumowane na koniec danego roku i na tej podstawie jest budowana lista kandydatów do awansu i dodatkowego honorarium (premie finansowe i bonusy).

Awans zawodowy to nie wszystko na co może liczyć programista. Jest także możliwość partycypowania w prawach własnościowych firmy. Przekładając to na język bardziej zrozumiały, chodzi o to, iż pracownik/współpracownik firmy LANForm jest wynagradzany nie tylko w formie finansowej (pobieranie honorarium) ale również otrzymuje dodatkowe bonusy włącznie z udziałami (akcjami) firmy (w momencie gdy dojdzie do przekształceń własnościowych i firma stanie się docelowo *spółką akcyjną*). Ma to na celu związanie pracownika z firmą na stałe. Pracownik, który staje się współwłaścicielem firmy jest z reguły bardziej zaangażowany w jej rozwój co przekłada się na efektywność jego pracy a w rezultacie ma duży wpływ na wyniki finansowe całej spółki.

Jak zwykle wychodzimy z prośbą o kierowanie do nas swoich uwag i sugestii mających na celu usprawnienie naszych działań. Zawsze staramy się uwzględniać nowe pomysły w wytyczaniu ścieżki rozwoju strategicznego jak również poprawianiu aktualnie świadczonych usług.



Zarząd Firmy LANFORM